**Unity3D web网页跳转的问题及解决办法**

Posted on 2013年02月26日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 229 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com) web 网页跳转的问题Unity发不成web格式之后，而原来的跳转都是覆盖原地址的。

解决方法如下：利用网页的js来实现。

首先，在发布的网页里面加入一个函数。

function linkApp(url){window.open(url,"blank");}

然后，在Unity3D里通Application.ExternalCall来调用这个函数。

if(Application.isWebPlayer){

Application.ExternalCall("linkApp", "jianxiu/"+jianXiuURL[1]);

}else{

Application.OpenURL("jianxiu\\"+jianXiuURL[1]);

}